

## Station 5: Rechenspiel „Pinguin-Lärm“

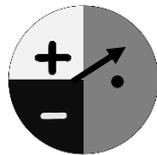
Dieses Spiel spielt ihr jeweils **zu zweit**. Es geht darum, **möglichst wenige Pinguine** zu haben, da sich sonst die Leute aus der Nachbarschaft über den **Lärm** beschweren.

**So geht es:**

1. Es gibt **50 Pinguinkarten**. Jeder Pinguin ist **nummeriert**. **Mischt die Karten** und **teilt sie gerecht aus**.

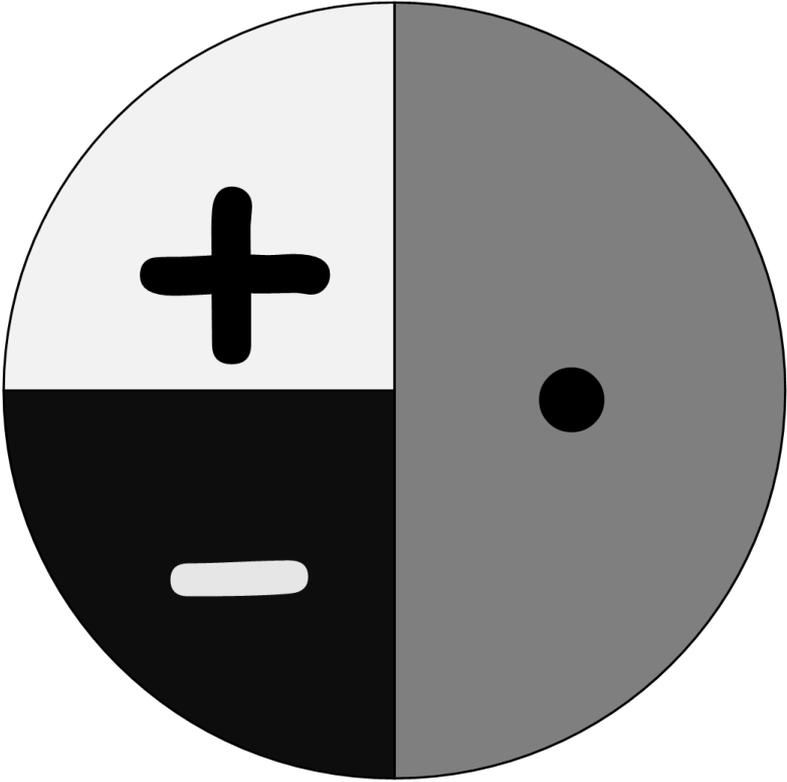


2. Legt die Pinguinkarten **verdeckt vor euch** hin. Dann deckt ihr immer **gleichzeitig eine von euren Karten auf**.
3. Dreht die kleine **Drehscheibe**. Sie bestimmt, was ihr rechnen müsst.
4. Je nachdem, was die Drehscheibe anzeigt, müsst ihr die beiden Zahlen auf den Pinguinen entweder **addieren, subtrahieren oder multiplizieren**.



5. Wer zuerst das **richtige Ergebnis** nennt, hat die Runde gewonnen und **gibt dem anderen Kind die beiden Pinguine**.
6. Wenn ein Kind **mehr als 16 Pinguine** hat, dann beschwert sich die Nachbarschaft über den **Lärm** und das **andere Kind hat das Spiel gewonnen!**

Drehscheibe für das Spiel:



Karten für das Spiel:

 <p>1</p>	 <p>2</p>	 <p>3</p>
 <p>4</p>	 <p>5</p>	 <p>6</p>
 <p>7</p>	 <p>8</p>	 <p>9</p>
 <p>10</p>	 <p>11</p>	 <p>12</p>
 <p>13</p>	 <p>14</p>	 <p>15</p>
 <p>16</p>	 <p>17</p>	 <p>18</p>



