

Station 5: Rechenspiel „Pinguin-Lärm“

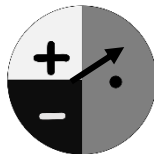
Dieses Spiel spielt ihr jeweils **zu zweit**. Es geht darum, **möglichst wenige Pinguine** zu haben, da sich sonst die Leute aus der Nachbarschaft über den **Lärm** beschweren.

So geht es:

1. Es gibt **50 Pinguinkarten**. Jeder Pinguin ist **nummeriert**. **Mischt** die Karten und **teilt sie gerecht aus**.

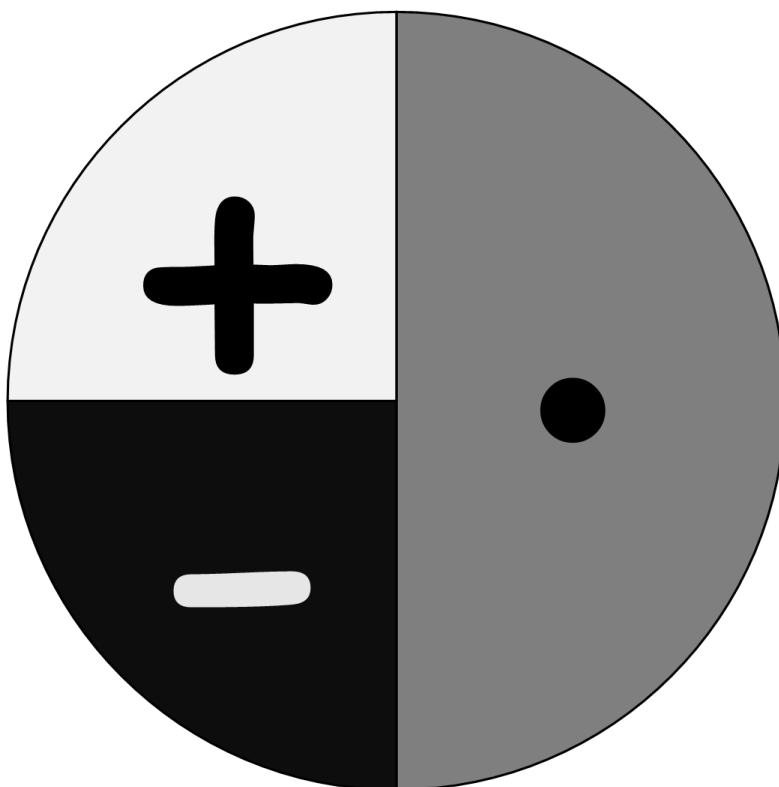


2. Legt die Pinguinkarten **verdeckt vor euch** hin. Dann deckt ihr immer **gleichzeitig eine von euren Karten auf**.
3. Dreht die kleine **Drehscheibe**. Sie bestimmt, was ihr rechnen müsst.
4. Je nachdem, was die Drehscheibe anzeigt, müsst ihr die beiden Zahlen auf den Pinguinen entweder **addieren, subtrahieren oder multiplizieren**.





















5. Wer zuerst das **richtige Ergebnis** nennt, hat die Runde gewonnen und **gibt dem anderen Kind die beiden Pinguine**.
6. Wenn ein Kind **mehr als 16 Pinguine** hat, dann beschwert sich die Nachbarschaft über den **Lärm** und das **andere Kind hat das Spiel gewonnen!**

Drehscheibe für das Spiel:



Karten für das Spiel:

| | | |
|---|---|---|
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

